

# 교육 과정 소개서.

---

UPSKILL : 상위 1% 개발자들의 생산성 향상을 위한 Jetpack  
Compose



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dev_online_upcompose">https://fastcampus.co.kr/dev_online_upcompose</a>
강의시간	21시간 36분
문의	<a href="#">고객센터</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---------------------------------------------

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
---------------	-------------------------------------------------------

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>
-----------	------------------------------------------------------



## 강의목표

- Jetpack Compose의 카드 레이아웃에 대해 이해하고 이를 어떻게 동적 레이아웃에 도입할 수 있는지 알아봅니다.
- 기본적인 애니메이션을 이해하고, 동적 레이아웃 최적화를 위한 힌트를 추가할 수 있고, 이벤트 호이스팅을 이해합니다.
- Jetpack Compose를 이용하여 최소한의 앱 구성을 해봅니다. 네트워크 처리, 이미지 처리, 페이징, 네비게이션, 의존성 주입을 사용합니다.
- Jetpack Compose, 잘못 사용하면 성능 저하가 발생할 수도 있습니다. Jetpack Compose의 원리를 이해하고 리팩토링을 통해 성능을 향상 시켜보고자 합니다.
- 실무에서 2년 넘게 Jetpack Compose를 활용한 경험을 바탕으로 생산성을 향상시킬 수 있는 여러가지 실무 팁들을 학습합니다.
- 멀티모듈 아키텍처는 Jetpack Compose와 궁합이 좋습니다. Jetpack Compose 기반의 멀티모듈 아키텍처 학습을 통해 대규모 앱을 운영하고 있는 '네카라 쿠베'에 도전하세요.

## 강의요약

- Jetpack Compose 기초부터 실무 활용법까지 담은 6개의 프로젝트
- 대규모 앱을 위한 재사용성과 확장성을 잡은 Compose 기반 멀티모듈 아키텍처 구성 방법
- 질의응답 커뮤니티까지 활용하며 한 번 구매로 강의 평생 소장



## 강사

이경근

약력

- 현) 영국 Bally's Software Engineer
- 전) 넥슨 Software Engineer
- 전) 네이버 Software Engineer

강사의 한마디

- Bally's는 어떻게 영국, 미국, 스페인, 캐나다, 홍콩, 일본 등 세계 각국의 프로젝트를 하나의 코드베이스에서 관리할 수 있을까요? Jetpack Compose 기반 멀티모듈 아키텍처를 구성하게 되면, 앱들 간의 기능 중복을 최소화할 수 있고, 효율적인 유지보수를 가능하게끔 하여 업무 생산성을 최소 두 배 많게는 수십 배까지 끌어올릴 수 있습니다.
- 영국 런던에서 미리 경험한 Jetpack Compose의 다양한 실무 활용 방법과 Jetpack Compose를 멀티모듈 아키텍처에 어떻게 적용할 수 있는지 여러분께 소개해드리겠습니다.

김용욱

약력

- 전) 카카오뱅크 Android Core팀 개발자
- 전) Realm (미국/remote) / Java Developer
- 전) 필링선데이 CTO

강사의 한마디

- 현대적인 선언형 UI 툴킷 Jetpack Compose! 곧 업계 표준이 될 Jetpack Compose를 함께 익혀봅시다. Jetpack Compose는 기존의 안드로이드 UI 툴킷과 근본적으로 다른 접근 방법을 택하고 있습니다. Jetpack Compose의 개념을 이해하고 컴포넌트를 하나씩 꼼꼼하게 파악하여 학습할 필요가 있습니다.
- 해당 강의에서는 개념적인 차이를 설명하고 여러 컴포넌트들을 넓게 다루며, 기존 레거시 뷰 시스템과의 차이를 이해하는 데에 목표를 두고 있습니다.

## CURRICULUM

## 01.

Jetpack  
Compose

파트별 수강시간 10:06:42

Ch 01. 오리엔테이션
01. 오리엔테이션
Ch 02. Compose 기초
01. Jetpack Compose란 (1)
02. Jetpack Compose란 (2)
03. Compose 활용 사례
04. 선언형 UI란
Ch 03. Compose 컴포넌트
01. 인트로
02. Text
03. Button
04. Modifier
05. Surface
06. Box
07. Row
08. Column
09. BoxWithConstraints
10. Image
11. Network Image
12. 프로필 카드 구현 실습
13. Checkbox
14. TextField
15. TopAppBar
16. Slot API
17. Scaffold 사용
18. 카탈로그 앱 구현하기



CURRICULUM

# 01.

## Jetpack Compose

파트별 수강시간 10:06:42

<b>Ch 04. Compose 활용</b>
01. 인트로
02. Recomposition
03. ConstraintLayout
04. ConstraintLayout (ConstraintSet)
05. ConstraintLayout (Chain, Barrier)
06. ConstraintLayout 활용
07. Canvas
08. Dialog
09. Custom Dialog
10. DropDownMenu
11. SnackBar
12. BottomAppBar
13. State와 State Hoisting
14. 애니메이션 (1)
15. 애니메이션 (2)
16. 부수효과 (1)
17. 부수효과 (2)
18. TODO 앱 구현하기
<b>Ch 05. Compose 아키텍처</b>
01. 인트로
02. ViewModel
03. LiveData 연동
04. CompositionLocal
05. Theme
06. 네비게이션
07. 의존성 주입
08. Unidirectional Data Flow
09. 포켓몬 앱



CURRICULUM

02.

Jetpack  
Compose  
실무심화

파트별 수강시간 11:29:49

<b>Ch 01. 오리엔테이션</b>
01. 오리엔테이션
<b>Ch 02. Compose 성능 최적화</b>
01. 인트로
02. 수명주기
03. 렌더링 단계
04. Stability
05. Compose 성능 최적화 실습 (1)
06. Compose 성능 최적화 실습 (2)
07. Compose 성능 최적화 실습 (3)
08. Compose 성능 최적화 실습 (4)
<b>Ch 03. Compose 실무활용</b>
01. 인트로
02. 디자인 시스템 이론
03. 영화정보 앱 소개 및 데모
04. 사용 라이브러리 소개
05. 프로젝트 구조 소개
06. 영화 썸네일 만들기
07. 영화 카테고리 만들기
08. 테마 - 색상설정
09. 테마 - 타이포그래피, 셰이프 설정
10. 컴포넌트에 테마 적용하기
11. 커스텀 버튼 만들기
12. 다이얼로그 만들기 (1)
13. 다이얼로그 만들기 (2)
14. 네비게이션 라이브러리 설정
15. 영화피드 - DI와 레트로핏 설정
16. 레포지터리, StateFlow, SharedFlow, ViewModel 설정
17. UseCase, 스토리지 구현 및 ViewModel에 적용_1
18. 영화피드 화면 만들기
19. 영화 상세정보 화면 만들기
20. Compose 다중테마 적용하기



CURRICULUM

02.

Jetpack  
Compose  
실무심화

파트별 수강시간 11:29:49

<b>Ch 04. Compose 기반 멀티모듈 아키텍처</b>
01. 인트로
02. 멀티모듈 아키텍처 소개
03. 앱 및 프로젝트 구조 데모
04. 멀티모듈 생성하기
05. 모듈간 종속관계 설정
06. 컴포즈 UI 컴포넌트 모듈 구현
07. Core 컴포넌트 모듈 구현
08. Libraries 모듈들 구현
09. Features 모듈들 구현
10. 딥링크를 사용한 Navigation
11. 모듈간 통신을 위한 DI 설정
12. Build Variants 활용 다중테마 설정
<b>Ch 05. 해외취업 특강</b>
01. 오리엔테이션
02. 강사 커리어 소개
03. 해외와 한국 IT기업의 차이점
04. FAANG의 개발자 채용방법
05. 해외 IT 기업의 인터뷰 프로세스 소개
06. CV Resume Screening
07. Phone Screening Interview
08. Algorithm Coding Interview
09. Algorithm Coding Interview (2)
10. Domain Knowledge Interview
11. System Design Interview
12. Behavioral Interview
13. 정리



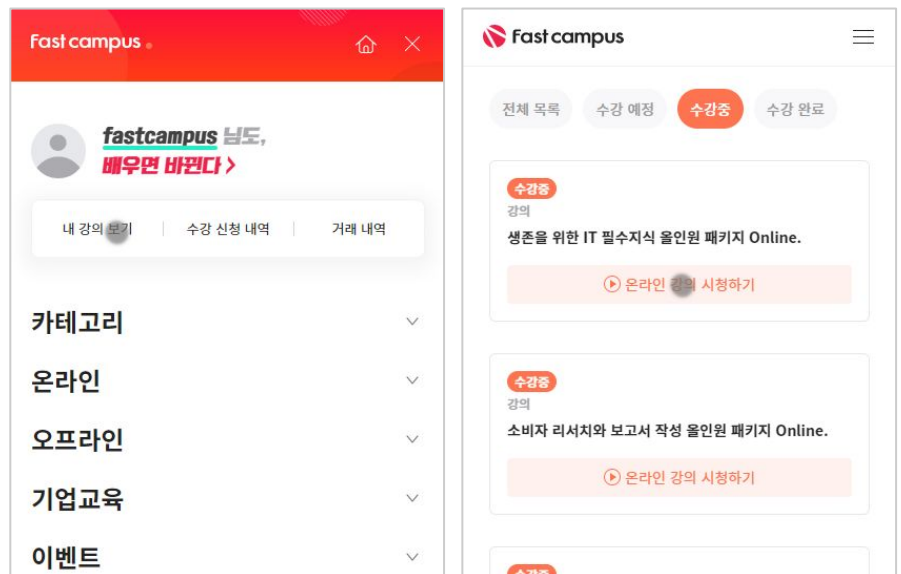


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.